

C++ - ćwiczenia z wykorzystaniem pętli

- 1) **a)** Napisz program, który pobiera liczby wprowadzane przez użytkownika, aż do momentu, gdy ich suma przekroczy wartość 75. Przed końcem program powinien wyświetlić sumę wprowadzonych liczb.
b) Przygotuj schemat blokowy algorytmu realizacji tego programu.
- 2) Napisz program, który wypisuje kolejne liczby naturalne oddzielone spacjami z dodatniego przedziału $\langle n, m \rangle$ określonego przez użytkownika.
- 3) **a)** Napisz program, który wyświetla kwadraty kolejnych liczb naturalnych, począwszy od zera a skończywszy na kwadracie liczby podanej przez użytkownika.
b) Przygotuj schemat blokowy algorytmu realizacji tego programu.
- 4) **a)** Przygotuj schemat blokowy algorytmu wypisującego wszystkie dwucyfrowe liczby parzyste podzielne przez 3.
b) Napisz program realizujący ten algorytm.