

Operacje na tekście – zadania

1. Anagram. Napisz program drukujący wprowadzony wyraz od tyłu.
2. Anagramy. Napisz program, który drukuje wszystkie anagramy podanego wyrazu 4-znakowego.
3. Wyrazy. Napisz program zliczający w podanym tekście wyrazy i drukujący je w nowych wierszach.
4. Anagram, miniszyfr. Napisz program drukujący wprowadzone wyrazy od tyłu zgodnie z kolejnością wprowadzania.
5. Zamiana znaków. Napisz program zamieniający w podanym tekście małe litery na duże i odwrotnie.
6. Zliczanie znaków. Napisz program zliczający w podanym tekście znaki białe, małe, duże litery oraz cyfry.
7. Napisz kalkulator pozwalający na wprowadzenie znaku działania, a następnie jego argumentów. Np. użytkownik wprowadza znak "+", a następnie dwie liczby, program wyświetla ich sumę.
8. Napisz program obliczający wartości wyrażeń podanych przez użytkownika w notacji ONP (odwrotna notacja polska).
9. Napisz program uczący matematyki. Program konstruuje proste 2- i 3-argumentowe działania i wyświetla je w formie $36 ? 6 ? 2 = 8$. Zadaniem użytkownika jest podanie właściwych operatorów. Program powinien oferować możliwość wyboru działań 2- lub 3-argumentowych i działać w pętli, czyli do momentu, kiedy użytkownik nie przerwie jego działania wybraniem określonej opcji.
10. Napisz program, który pobiera od użytkownika dowolny maks. 100-znakowy tekst, a następnie koduje połowę LOSOWO wybranych znaków, zastępując je literą "x". Opcjonalnie program nie powinien kodować spacji. Napisz też funkcję dekodującą zakodowany tekst.