

ECDL – Moduł 2

Ćwiczenie 2

- 1) Utwórz nowy plik w edytorze MS Word i zapisz go w folderze "Odpowiedz" jako: „ecd1_cw2_nazwisko.doc”. Odpowiedzi na poszczególne pytania umieszczaj w tym pliku, pamiętając o oznaczeniu numeru zadania, które rozwiązujesz.
- 2) Rozpakuj archiwum "ecd1test2.zip" w katalogu "ECDL_M2_CW2". Po rozpakowaniu usuń archiwum. Od tej pory katalog "ecd1test2" będziemy określać jako "katalog roboczy".
- 3) Podaj rozmiar katalogu roboczego, ilość plików i katalogów, które zawiera.
- 4) Ile plików graficznych (rastrowych) zawiera ten katalog?
- 5) W podkatalogu „Zarządzanie plikami” utwórz katalog „grafika”. Skopiuj do niego najmniejszy z wyszukanych plików graficznych.
- 6) Podaj nazwę oraz rozmiar w KB skopiowanego pliku.
- 7) W katalogu roboczym wyszukaj pliki większe niż 20KB.
- 8) Wklej zrzut okna Eksploratora, prezentujący „Rozmiar”, „Typ” oraz „Datę modyfikacji” wyszukanych plików. Pliki powinny być uporządkowane według rozmiaru nierosnąco.
- 9) Podaj nazwę i datę modyfikacji pierwszego pliku na uzyskanej liście.
- 10) Ile plików w katalogu roboczym zostało zmodyfikowanych w pierwszej połowie roku 2007?
- 11) Rozpakuj archiwum „dokumenty muzyczne.zip” do katalogu, w którym się znajduje.
- 12) Przenieś wszystkie pliki z katalogu roboczego zaczynające się na „muzyka” do podkatalogu „muzyka” w katalogu roboczym.
- 13) Ile przeniosłeś plików?
- 14) W katalogu roboczym wyszukaj pliki o dowolnym rozszerzeniu, których nazwa zawiera cztery znaki. Wklej zrzut całego ekranu, prezentujący miniatury tych plików.
- 15) Dodaj wyszukane pliki do archiwum cztery.zip, które umieść w podkatalogu „kopie\cztery”.
- 16) Wydrukuj plik odpowiedzi na drukarce pdf, zapisując go w podkatalogu „Odpowiedz”.
- 17) Wydrukuj plik odpowiedzi przy użyciu drukarki pdf. Opcjonalnie skopiuj otrzymany plik pdf do lokalizacji sieciowej wskazanej przez prowadzącego zajęcia.
- 18) Zapamiętaj to co robiłeś, pomyśl, ilu rzeczy się nauczyłeś i ile powtórzyłeś, uśmiechnij się :-). Potwierdź swoje umiejętności zdaniem egzaminem z modułu 2. W przypadku niepowodzenia powrót do punktu 1.