

Zaprojektuj następujące logo:



- 1) Narysuj koło.
- 2) Wstaw znak tyldy i powiększ go, by długość znaku była odpowiednia do wielkości okręgu,
- 3) Zduplikuj znak tyldy – będzie potrzebny do wygięcia napisu – zduplikowaną tyldę umieść na dole obszaru rysunkowego: „przenieś na spód”.
- 4) Wyrównaj środki obu obiektów, tj. tyldy źródłowej i okręgu (Obiekt/Wyrównaj i rozmieść)
- 5) Odejmij od siebie oba obiekty (Ścieżka/Różnica)
- 6) Przekształć powstały obiekt w ścieżkę (Ścieżka/Obiekt w ścieżkę)
- 7) Oddziel od siebie obie połówki logo (Ścieżka/Rozdziel) i określ osobno kolor obu połówek, klikając na nie i wybierając kolor.
- 8) Usuń wypełnienie zduplikowanej tyldzie, przekształć ją w ścieżkę, usuń niepotrzebne węzły i rozdziel ścieżkę tak, aby powstała tylko pojedyncza linia (narzędzie: Edycja węzłów).
- 9) Używając narzędzi do wstawiania tekstu wpisz tekst logo – ustal szerokość tekstu.
- 10) Zaznacz tekst logo i ścieżkę tyldy, dalej użyj polecenia Tekst/Wstaw na ścieżkę. Uwaga: jeżeli nie zadziała, wyświetl listę obiektów (Obiekt/Objects) i upewnij się, że zaznaczony jest tekst i obiekt „path” reprezentujący ścieżkę po tyldzie.
- 11) Wyłącz widoczność konturu ścieżki i umieść tekst pomiędzy 2 rozdzielonymi częściami koła.