

Informatyka

Zagadnienia do prezentacji

1. Wyrażenia wieloznaczne i regularne (przykłady)
2. Technologie tworzenia stron (aplikacji) WWW
3. Reprezentacja barw (modele, urządzenia)
4. Relacyjne bazy danych (podstawowe pojęcia)
5. Przestępstwa komputerowe
6. Systemy operacyjne dla urządzeń mobilnych
7. Algorytmy szyfrowania RSA, CRC, MD5 i SHA
8. Architektura systemów Windows
9. Szanse i zagrożenia związane z rozwojem TIK
10. Klasyfikacja urządzeń multimedialnych
11. Architektura systemów Linux
12. Formaty multimedialne (dźwięk, grafika, film)
13. Funkcje warunkowe w arkuszu kalkulacyjnym
14. Programowanie obiektowe (podstawowe pojęcia)
15. Język SQL (podstawowe polecenia)