

Zadanie 1 – plik nazwisko_losuj_liczby.py .

Napisz program, który losuje lub pobiera 20 liczb z zakresu $<1;10>$, wypisuje liczby parzyste i nieparzyste oraz komunikat "wygrały parzyste", jeżeli wylosowanych liczb parzystych jest więcej, a w przeciwnym razie "wygrały nieparzyste".

Zadanie 2 – plik nazwisko_miesiac.py .

Napisz program, który pobiera z klawiatury 3 liczby całkowite z zakresu $<1;12>$ i wypisuje nazwę miesiąca odpowiadającego tej liczbie. Jeżeli potrafisz, niech program wymusza podanie poprawnych danych wejściowych, tj. liczby z podanego zakresu.

Zadanie 3 – plik nazwisko_ułamek.py .

Napisz program, który skraca ułamek pobrany z klawiatury w postaci pary liczb a i b , gdzie a to licznik, b to mianownik. Wynik wypisz w postaci a / b .

Użyj programowania obiektowego. Zdefiniuj klasę `Ułamek` oraz metodę `skroc()` .