

Algorytmy tekstowe

UWAGA: w programach wykorzystaj tylko podane funkcje i instrukcje:

```
input(), int(), str(), ord(), chr()  
if ... elif ... else ..., for ... in ..., while ...
```

Zadanie 1 – plik nazwisko_skroty.py

Napisz program, który pobiera imię i nazwisko użytkownika, a następnie tworzy z niego skrót składający się z pierwszych trzech liter imienia i trzech ostatnich liter nazwiska oddzielonych znakiem podkreślenia `_`. Np. dla danych `Adam Słodowy` program powinien wypisać skrót dużymi literami: `A_D_A_O_W_Y`.

Zadanie 2 – plik nazwisko_sumuj_lacz.py

Napisz program pobierający z klawiatury tekst i wypisujący w osobnych wierszach: ciąg znaków złożony z podanych znaków alfabetu łacińskiego, sumę podanych cyfr oraz pozostałe podane znaki. Np. dla tekstu `Auto 5 na 6 i już!` program powinien wypisać:

```
Znaki alfabetu: Autonaiju  
Suma cyfr: 11  
Inne znaki: ż!
```

Zadanie 3 – plik nazwisko_pobierz_znaki.py

Napisz program, który pobiera od użytkownika tekst, a następnie wypisuje w osobnych wierszach sumy kodów ASCII małych, dużych liter oraz cyfr. Np. dla tekstu `Ała ma 2 Koty i 1 Psa` program powinien wypisać:

```
Sumy kodów ASCII  
Duże litery: 220  
Małe litery: 1076  
Cyfry: 99
```

Zadanie 4 – plik nazwisko_zamiana_miejsc.py

Napisz program, który pobiera tekst od użytkownika, następnie zamienia miejscami znaki w kolejnych parach i wypisuje uzyskany tekst wspak. Np. dla tekstu `Ala ma kota` program powinien wypisać `aotakamAl`.

Zadanie 5 – plik nazwisko_grupy.py

Wypisz tekst pobrany z klawiatury w kolejnych wierszach zawierających `n` kolejnych znaków. Pomiń znaki białe i interpunkcyjne. Parametr `n` pobierz z klawiatury.

Przykładowy wynik dla tekstu `ALA MA KOTA` i `n = 3`:

```
ALA
MAK
OTA
```

Zadanie 6 – plik nazwisko_znaki_parami.py

Napisz program, który pobiera tekst z klawiatury, a następnie wypisuje po kolei pary znaków z początku i końca wyrazu. Np. dla tekstu `Ala ma kota` program powinien wypisać:

```
A a
l t
a o
m k
a a
k m
o a
t l
a a
```