

Zadanie 1 – plik nazwisko_dzielniki.py

Napisz program, który wypisuje i sumuje wszystkie dzielniki całkowite liczby pobranej z klawiatury. Na końcu programu wypisz liczbę tych dzielników.

Zadanie 2 – plik nazwisko_liczby_pierwsze.py

Napisz program, który wypisuje i zlicza liczby pierwsze występujące w zakresie $\langle n; m \rangle$ podanym przez użytkownika.

Zadanie 3 – plik nazwisko_losuj_liczby.py

Napisz program, który losuje lub pobiera n liczb z zakresu $\langle 1; 10 \rangle$ i wypisuje liczby podzielne przez 3 lub 5 oraz komunikat "wygrały trójki", jeżeli liczb podzielnych przez 3 jest więcej, a w przeciwnym razie "wygrały piątki". Liczbę n pobierz od użytkownika.

Zadanie 4 – plik nazwisko_suma_liczb.py

Napisz program, który pobiera liczby wprowadzane przez użytkownika, aż do momentu, kiedy zostanie wprowadzonych 5 liczb parzystych i 3 liczby nieparzyste. Program powinien wypisać te liczby i ich sumę.

Zadanie 5 plik nazwisko_choinka.py

Napisz program, który wyprowadzi na ekranie "choinkę" wypisaną za pomocą pobranego od użytkownika znaku niebędącego liczbą. Przykładowa choinka:

```

    *
  * * *
* * * * *
    *
  * * *
* * * * *
* * * * * *
    *
  * * *
* * * * *
* * * * * *
* * * * * * *
```

Zadanie 6 plik

`nazwisko_buduj_trojkat.py`

Napisz program, który wylosuje trzy liczby z zakresu podanego przez użytkownika, oznaczające długość boków, z których da się zbudować trójkąt prostokątny. Wypisz te liczby oraz obwód i pole trójkąta.

Uwagi

W programach **używaj tylko podstawowych funkcji i instrukcji Pythona**, tj. omawianych na lekcjach i w podręczniku, np.:

- `input()` , `print()`
- `if warunek: ... else: ...`
- `for i in range(n):`
- `while warunek:`
- `len()`

Na ocenę dobrą dodaj do pisanego programu sprawdzanie poprawności danych wejściowych.

Na ocenę bardzo dobrą użyj w programie list i/lub funkcji.