

TURNIEJ TRÓJGAMICZNY

Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych
dla uczniów i uczennic szkół ponadpodstawowych



Edycja 2024-2025

O TURNIEJU



Celem Mistrzostw jest aktywizacja społeczności szkolnej pod kątem rozwoju projektowania gier komputerowych poprzez zapewnienie wsparcia metodycznego i merytorycznego.

Zespoły uczniowskie będą pracować nad własnymi grami przez kilka miesięcy pod okiem specjalistów i specjalistek z branży. Każdy team zostanie przydzielony do swojego kantonu, którego siedzibą będzie jedno z miast: Białystok, Bydgoszcz, Gdańsk, Katowice, Kraków, Lublin, Poznań, Warszawa i Wrocław.

Zadanie finansowane jest przez Ministerstwo Cyfryzacji.

KORZYŚCI DLA MŁODZIEŻY



- uczestnicy i uczestniczki stworzą własną grę video, wybierając ścieżki: Game Development, Game Design, Experience Design,
- nauczą się pracować w grupie nad projektem według ich pomysłu,
- spotkają pasjonatów tworzenia gier z różnych części Polski,
- poznają ekspertów i ekspertki z branży game dev,
- przejdą szereg warsztatów edukacyjnych dotyczących umiejętności twardych i miękkich,
- trzy najlepsze zespoły wezmą udział w warsztatach w profesjonalnym studiu gier.

KORZYŚCI DLA SZKOŁY



- promocja szkoły na skalę ogólnopolską - projekt finansowany jest przez Ministerstwo Cyfryzacji, a partnerami medialnymi są redakcje ogólnopolskie: Filmweb Gry, CD Action, Gramy na maxa.
- nagroda w postaci sprzętu dodatkowego dla szkół, które dostaną się do fazy głównej projektu,
- nauczyciele i nauczycielki poznają techniki grywalizacji, które będą mogli wykorzystać podczas pracy z uczniami i uczennicami,
- młodzież i jej opiekunowie/opiekunki wezmą udział w warsztatach edukacyjnych poszerzających kompetencje w zakresie tworzenia gier i team buildingu.

ORGANIZATOR TURNIEJU



Fundacja Twórczości, Edukacji i Animacji Młodzieży realizuje projekty skierowane do młodzieży od 2010 roku. Jej działania skupiają się w trzech działkach: twórczość, edukacja i animacja. Od początku działalności pomaga młodym ludziom w odkrywaniu i rozwijaniu swojego potencjału, a także tworzy przestrzeń do realizacji celów i marzeń. Od 2016 roku prowadzi różne działania związane z branżą game dev, w tym wszystkie dotychczasowe Mistrzostwa Projektowania Gier Komputerowych.

www.teatrikon.pl



GDZIE NAS ZNALEŹĆ?



WWW.T3G.PL